

SNIPPENHOF KIDSPROEF 9 oktober 2022

NAAM:

PONY/PAARD:

COMMANDO:	OPMERKING:	WERKPUNTEN: (OMCIRKEL)
A binnenkomen op de Linkerhand		UITSTEKEND GOED KAN BETER
C arbeidsdraf		UITSTEKEND GOED KAN BETER
F-H diagonaal van hand veranderen (van been wisselen!)		UITSTEKEND GOED KAN BETER
M stap, pony hals laten strekken daarna terug teugels op maat. F arbeidsdraf (juiste been lichtrijden!)		UITSTEKEND GOED KAN BETER
C grote volte DOORZITTEN, daarna terug lichtrijden op het juiste been		UITSTEKEND GOED KAN BETER
B afwenden, E linkerhand (van been wisselen!)		UITSTEKEND GOED KAN BETER
F-X-M gebroken Lijn		UITSTEKEND GOED KAN BETER
E afwenden B Linkerhand		UITSTEKEND GOED KAN BETER
H-X-K gebroken Lijn		UITSTEKEND GOED KAN BETER
A afwenden, X halthouden en groeten, daarna in vrije stap de rijbaan verlaten en pony/paard belonen.		UITSTEKEND GOED KAN BETER
Correct opgezadelde pony, gepoetste pony, correcte ruiterkledij (helm, zweep, laarzen, rijbroek of legging)		UITSTEKEND GOED KAN BETER
Houding, zit en hulpen		UITSTEKEND GOED KAN BETER